



U.N. GAMERS

CONCURSO DE VIDEOJUEGOS



Inscripciones

Inscripción Grupos

- Nombre del equipo. Cada equipo deberá crear un Club en league of legends con el nombre de equipo para su identificación en cada partida. La etiqueta es libre.
- El Capitán debe seleccionar la cantidad de integrantes del equipo (3, 4, 5, 6, 7).

Cada jugador

- Datos básicos de cada persona.
- Nombre en el juego.
- Posiciones de preferencia (2). Se debe desplegar dos menús donde salgan las siguientes opciones: (Top, Mid, Jg, Adc, Supp). El jugador debe escoger dos de ellas.
- Liga. Se debe despliega un menú en donde aparezcan las siguientes opciones: Bronce, Plata, Oro, Platino, Diamante, Maestro, Retador.

Inscripción individual

- Datos básicos de cada persona.
- Nombre en el juego.
- Posiciones de preferencia (2). Se debe desplegar dos menús donde salgan las siguientes opciones: (Top, Mid, Jg, Adc, Supp). El jugador debe escoger dos de ellas.
- Liga. Se despliega un menú en donde aparezcan las siguientes opciones: Bronce, Plata, Oro, Platino, Diamante, Maestro, Retador.

Reglamento

Estilo de juego: Grieta del invocador 5v5.

Cupo: 16 equipos.

Inscripciones: hasta el viernes 15 de septiembre o hasta agotar cupos.

- Los equipos están conformados por 5 titulares y 2 suplentes como máximo.
- No se aceptan cambio de jugadores una vez queden conformados los equipos.
- El torneo es beneficio exclusivo para la comunidad universitaria Unal Med, por lo que no se aceptan jugadores que no hagan parte de la misma. La suplantación de un jugador descalificará de forma automática al equipo.
- En las eliminatorias múltiples todos los jugadores deben jugar al menos una vez, en caso contrario el equipo quedará eliminado automáticamente. Si un equipo cuenta con una cantidad menor de jugadores, la regla se aplica con dicha cantidad de jugadores y será decisión del equipo cual jugador no participa de la ronda o si juegan todos.
- Si un jugador de un equipo desea retirarse del torneo, deberá realizarlo por escrito al menos 12 horas antes del inicio de cada jornada.
- El torneo se llevará a cabo de forma personal los días jueves 21 y viernes 22 de forma presencial en la sala de bases de datos en el segundo piso de la biblioteca Efe Gómez.
- El día lunes 18 de septiembre a las 2 pm en el polideportivo del campus volador se realizará el sorteo, socialización del torneo y entrega de distintivos, por lo que se requiere la presencia de forma obligatoria de todos los equipos.
- Antes de comenzar las partidas se deberá organizar previamente con los capitanes de cada equipo. La persona correspondiente a la organización, o árbitros crearán un Custom con los mismos. Se podrán hacer 5 bans por cada equipo.
- El equipo que no se presente en el horario correspondiente de su match, tendrá 10 minutos de tolerancia, de lo contrario, será descalificado sin excepción.
- Se jugará todo el torneo al mejor de una partida. La final al mejor de cinco y semifinales al mejor de tres partidas.
- Los integrantes de cada team no podrán formar parte de otros teams, es decir, en el caso de que aparezcan titulares o suplentes de otro team no serán tomados en cuenta, ni el participante ni el equipo.
- Si a algún miembro de cualquiera de los dos teams se le desconecta en "Selección de Campeones" se deberá respetar lo que se eligió anteriormente, en el caso de que esto sea modificado, se procederá a descalificar al equipo del jugador infractor.
- Los jugadores podrán llevar mouse, teclado y diadema para su comodidad en la participación del torneo. Solo se permitirá la instalación de los mismos si el jugador se encuentra 10 minutos antes de la hora citada para el inicio de su partida.

Desconexiones

- Si la desconexión ocurre antes del minuto y medio (1:30), el partido debe recomenzar.
- Si la desconexión ocurre luego del minuto y medio de juego, se podrá poner pausa para permitir la reconexión del mismo.

Informes:
430 9569
dcultura_med@unal.edu.co
Edificio El Ágora

