



**BASKET CAR &  
COMBATE A MUERTE**

**CON CARRITOS A CONTROL REMOTO**

El Festival es un juego de carritos a control remoto operados por equipos conformados por cinco (5) integrantes de la Comunidad Universitaria.

Para las inscripciones: Se deben conformar equipos de cinco (5) integrantes (estudiantes o administrativos o profesores o empleados de la Universidad Nacional de Colombia Sede Medellín), cada integrante debe llevar su carrito a control remoto. Se puede inscribir los equipos que estén conformados por sus cinco (5) integrantes y que lleven cada uno sus carritos, cada uno de los equipos debe asistir debidamente uniformados o identificados (por ejemplo con camiseta, o corbatas o sombreros; este es un requisito obligatorio para poder participar). Anímate a conformar tu equipo.

## **1. BASQUET CAR CON CARRITOS A CONTROL REMOTO. SEMANA UNIVERSITARIA UN 2017**

### **1.1. DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO**

El juego consta de enfrentar dos equipos conformados cada uno por cinco carritos (dado el caso que el equipo rival solo tenga cuatro integrantes, el enfrentamiento se hará 4 vs 4) en donde el objetivo es empujar un balón con los carritos hasta lograr encajarlo en la canasta/agujero del equipo contrario. Cada bola encestanda cuenta como un punto, el equipo que al término de los 5 minutos haya logrado más puntos, será el ganador del partido. En caso de

presentarse empate cada equipo dispondrá de 3 tiros libres (los cuales se cobrarán desde una distancia determinada), el ganador será aquel que más tiros libres acierte. En caso de persistir el empate cada equipo dispondrá de un nuevo tiro libre en donde el ganador será aquel que logre encestarla o en su defecto, el que más cerca de la canasta quede.

Todos los equipos participantes deben enfrentarse entre sí, el equipo campeón será el que más partidos gane y se le otorgaran 10 puntos en la tabla de puntaje general (es la tabla donde se tienen en cuenta los puntos logrados en cada competencia), el segundo obtendrá 5 puntos y los demás equipos tendrán cero puntos.

En caso de que los equipos participantes sean muchos se procederá a conformar llaves de eliminación directa.

## **1.2. REGLAS DE PARTICIPACIÓN**

- Se asignará una persona encargada de hacer cumplir las reglas del juego y de hacer el conteo de los puntos.
- Ningún carro podrá ubicarse sobre el agujero/canasta de puntuación.
- No está permitido arrojar ningún objeto a la cancha ni a los vehículos mientras estos se encuentran participando.
- El tamaño de los carros solo estará limitado por el tamaño del terreno de juego.
- Los carros deben partir al mismo tiempo después de la señal del juez encargado, si hay una falta se repite el arranque una vez, si el que ya había infringido esta norma lo vuelve a hacer quedará descalificado automáticamente.
- Los equipos deben estar conformados por mínimo cuatro integrantes y cada integrante debe tener al mando un carrito, de lo contrario el equipo será descalificado.
- Equipos con menos de 4 integrantes no podrán participar de este evento.
- Los carros pueden tener cualquier modificación, siempre y cuando esta esté pensada solo para este juego, y no para destruir. Dichas modificaciones, deben hacerse de tal forma que permitan disputar la pelota.
- Si uno de los carros es volcado durante el juego, la única persona autorizada a entrar a pararlo para que siga jugando es el árbitro.
- Cada equipo deberá tener en sus carritos una distinción para diferenciarse de los demás, dicha distinción queda a criterio de cada equipo.



## 2. COMBATE A MUERTE CON CARRITOS A CONTROL REMOTO

### 2.1. DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

El juego consiste en el enfrentamiento de carritos operados a control remoto, dentro de un cuadrilátero con diferentes trampas y obstáculos, cuyo objetivo es la descalificación del contrincante por medio de la destrucción parcial, total o la pérdida de operatividad desde el control remoto.

### 2.2. REGLAS DE PARTICIPACIÓN

- El combate se desarrollara durante un tiempo determinado en un cuadrilátero definido.
- Se dispondrán elementos en las esquinas y en el centro del cuadrilátero para averiar y dañar los carritos.
- Ganará la competencia el carrito que aún funcione finalizadas las múltiples pruebas.

## Premiación

**Primer lugar:** \$450.000 pesos en bonos y souvenirs institucionales.  
**Segundo y tercer lugar:** souvenirs institucionales.

**INFORMES: SECCIÓN DE CULTURA**

**TEL: 430 9569**

**CORREO: DCULTURA\_MED@UNAL.EDU.CO**

**BLOQUE 44, EDIFICIO EL ÁGORA**

